



Next-Generation Metaverse Game Creators
 디지털대전환(DX)시대, 새로운 메타버스 세상에서
 즐겁고 신나게 가치를 창조하는 게임 크리에이터 양성



해당 학과를 선택해야 하는 이유

- 4차 산업혁명을 선도하는 차세대 글로벌 메타버스 게임 플랫폼에서 글로벌 리더로 성장 할 수 있는 메타버스 게임 크리에이터 전문 인력을 양성합니다.
- 누구나 어디서나 쉽게 접속하여 사용자 경험을 지원하고 게임 엔진의 강력한 상호작용으로 게이미피케이션을 구현하는 메타버스 게임 크리에이터 전문 인력을 양성합니다.
- 차세대 메타버스 게임 플랫폼에서 게임 기획부터 게임 제작과 게임 퍼블리싱까지 교육하여 가치를 창조하는 메타버스 게임 크리에이터 전문 인력을 양성합니다.

졸업생 취업현황

- 메타버스 제작 서비스 운영업체
- 게임 제작 서비스 운영업체
- 아바타/캐릭터 제작 서비스 업체
- 메타버스 커뮤니티 업체
- 게임 커뮤니티 업체
- 컴퓨터그래픽디자인 전문회사
- 기타 차세대 플랫폼과 관련된 메타버스, 게임, 디자인 분야로 진출 가능



메타버스게임애니메이션과

5호관 2층 5208호
 T. 031-720-2909
 F. 031-720-2961

설종원

본관 3층 M305호
 031)720-2909
 mxsl@du.ac.kr

이대영

창업관 2층 5208호
 031)720-2909
 tailor20@du.ac.kr

김남용

창업관 2층 5208호
 031)720-2909
 elwin@du.ac.kr

메타버스 게임 애니메이션과

Dept. of
 Metaverse Game Animation

2년제
 -
 40명



학과별 강점 및 대표 성과

전국 공모전 대상 수상

제2회 메타버스 디토랜드 제작 공모전 대상 및 우수상 수상
메타버스게임애니메이션과는 에픽게임즈가 메가 그랜트 (Mega Grants)로 선정한 메타버스 UGC 플랫폼 기반 제2회 메타버스 디토랜드 제작 공모전에서 메타버스 크리에이트 프로젝트(지도교수 설종원) 학습성과 결과물로 공모전에 출품하여 1학년 신준서 학생이 대상(상금 300만원)과 1학년 최현성 학생이 우수상을 수상하였다.

'더샌드박스' 교육지원 MOU 협약

글로벌 메타버스 게임 플랫폼 '더샌드박스' 교육지원 MOU 협약
메타버스게임애니메이션과는 (주)티에스비코리아 더샌드박스게임즈와 교육지원 MOU협약으로 정규교육과정을 운영한다. 더샌드박스는 글로벌 메타버스 게임 플랫폼으로 NFT를 통한 소유권과 경제를 갖춘 새로운 세상을 제시하고 사용자의 게임디자인과 애니메이션 그리고 게임 애셋에 대한 상상을 마음껏 표현할 수 있는 VOXEDIT으로 아바타와 NFT 아이템을 만들고 GAME MAKER를 활용하여 Unity 기반 메타버스 게임 제작을 위한 교육지원과 기술 지원을 한다.

'디토랜드' 교육지원 MOU 협약

메가 그랜트 메타버스 게임 플랫폼 '디토랜드' 교육지원 MOU 협약
메타버스게임애니메이션과는 (주)유티플러스 인터랙티브에서 제공하는 디토랜드와 교육지원 MOU협약으로 정규 교육과정을 운영한다. 디토랜드는 사용자의 상상을 현실로 가능하게 하는 메타버스 게임 플랫폼으로 나만의 아바타와 자유롭게 생성 및 공유가 가능한 UGC를 지원한다. 사용자에서 자유도 높은 색다른 메타버스 게임 제작을 DitoEdu에서 다양하고 체계적인 교육 자료 제공과 디토랜드 활용 메타버스 교육 지원을 한다.

한국게임개발자 협회와 취업지원 MOU 협약

(사)한국게임개발자협회와 1:1 매칭 취업지원 MOU 협약
메타버스게임애니메이션과는 (사)한국게임개발자협회와 1:1 취업지원 MOU협약을 하였다. (사)한국게임개발자협회는 국내외 전문가들의 지식을 교류하고 공유하는 역할로 게임 개발자들을 위한 안정적인 게임생태계를 만들어 게임산업에 개로운 인재양성을 위하여 메타버스게임애니메이션과 학생들에게 회원을 통한 1:1 취업 매칭으로 취업 지원을 한다.

디지털대전환(DX)시대, 차세대 메타버스 게임 플랫폼에서 게임 기획부터 게임 제작과 게임 퍼블리싱까지 창의적으로 문제해결 능력을 갖춘 메타버스 게임 크리에이터를 양성합니다.



학과 연혁

- 2023년도 동서울대학교 메타버스게임디자인과 신설
- 2024년도 동서울대학교 메타버스게임애니메이션과 학과명 변경

교육방침, 목표

교육방침

4차 산업혁명을 선도하는 차세대 메타버스 게임 플랫폼 산업에서 가치를 창조하는 메타버스 게임 크리에이터로서 체계적인 지식 및 기술 교육으로 창의 융합형 인력 양성을 목표로 합니다.

교육목표

- 차세대 플랫폼의 창의적 사고력을 배양하여 메타버스 게임 크리에이터 전문 인력 양성을 한다.
- 가상현실기반 지식서비스 산업에서 창의적이고 경쟁력 있는 메타버스 게임 크리에이터 전문기술 인력을 기른다.
- 동서울대 인으로서 인성과 윤리의식을 갖추고 4차 산업혁명을 선도하는 메타버스 게임 크리에이터의 인격을 함양한다.

졸업 후 진로

- 메타버스 게임 크리에이터
- 메타버스 게임 기획자
- 메타버스 게임 UX/UI 기획자
- 메타버스 게임 원화 아티스트
- 메타버스 게임 디자이너
- 메타버스 게임 월드빌더
- 메타버스 게임 애셋 디자이너
- 메타버스 게임 캐릭터 디자이너
- 메타버스 게임 캐릭터 애니메이터
- 메타버스 게임 애니메이터
- 메타버스 게임 프랍 디자이너
- 메타버스 게임 VFX 이펙트 아티스트
- 메타버스 게임 VFX 파티클 아티스트
- 메타버스 게임 플랫폼 프로그래머
- 메타버스 게임 엔진 프로그래머
- 메타버스 게임 서비스 운영자



취득가능 자격증

- 메타버스 콘텐츠 디자이너 자격 (Metaverse Contents Designer Qualifications)
- 소프트웨어 테스팅자격(ISTQB : International Software Testing Qualification Board)
- 그래픽기술자격(GTQ : Graphic Technology Qualification)
- 정보기술자격(ITQ : Information Technology Qualification)
- 게임기획전문가 자격증(게임국가기술자격)
- 게임그래픽전문가 자격증(게임국가기술자격)
- 게임프로그래밍전문가 자격증(게임국가기술자격)

취업 분포

